

## Spiel-Anleitungen:

### Mundart-Domino

- Aufbau:** Die Domino-Steine sichtbar auflegen.
- Beschreibung:** Auf jeder Platte (Holz, Karton o.ä.) ist ein Wort in Hochdeutsch und ein Wort im Dialekt, oder ein Wort im Dialekt und ein Bild. Es muss eine Platte mit Start und Bild/Wort und eine Platte mit Wort und Ziel geben. Die Teilnehmer suchen die erste Platte mit Start/Bild, dann müssen sie die nächste Platte mit dem richtigen Begriff zu Bild dran legen. Auf dieser Platte ist dann wieder ein Bild usw. bis die letzte Platte auf der „Ziel“ steht liegt. Zeit stoppen und notieren.
- **Alternative:** Domino-Platten aus Holz, Pappe, ect. selber mit Jugendgruppe gestalten. Wörter im Dialekt ausdenken und ein passendes Bild dazu malen.

### Gummistiefel-Weitwurf

- Aufbau:** Gummistiefel und Maßband bereitstellen, Abwurflinie aufbauen.
- Beschreibung:** Den Gummistiefel an einem Bein anziehen und soweit wie möglich werfen ohne die Linie dabei zu übertreten. (Auf eine gute Rotation achten, dann fliegt der Stiefel weit.) Von jedem TN die Weite messen und auf einem Zettel notieren.

### Gruppenwurm

- Aufbau:** Luftballon, Start- und Ziellinie, Mannschaften bilden
- Beschreibung:** Jeder aus der Mannschaft bekommt einen Ballon. Die TN stehen hintereinander. Dieser Ballon wird zwischen Bauch und Rücken geklemmt und die Mannschaft versucht auf Kommando loszurennen ohne dass ein Ballon auf den Boden fällt. Hände zum Halten dürfen nicht genommen werden. Von der Start- bis zur Ziellinie laufen und Zeit stoppen, notieren.

### Seifen angeln

- Aufbau:** Waschwannen mit Wasser füllen. Seife zuvor mit Wasser waschen. Je eine Seife in die Wanne legen. Schüssel bereitstellen. Mannschaft bilden
- Beschreibung:** Die TN müssen mit nackten Füßen die Seife aus der Wanne angeln, und sie in der Schüssel ablegen. Je geangelter Seife 1 Punkt. Innerhalb von 10 min. soviel Punkte wie möglich sammeln, aber immer abwechselnd alle TN.

### Dosenwerfen

- Aufbau:** Dosen wie bei einem Volksfest aufbauen 4-3-2-1. Dreimal nebeneinander. Tennisbälle bereitlegen.
- Beschreibung:** Mit den Bällen versuchen die Dosen umzuwerfen. Jeder TN hat 3 Versuche. Übrig gebliebene Dosen ergeben Punktabzug. Je stehen gebliebene Dose - 1 Punkt. Gesamtpunktzahl notieren.